

**Администрация
Балахнинского муниципального округа
Нижегородской области**

**Управление образования и
социально-правовой защиты детства**

ПРИКАЗ

11.08.2025 № Сл-103-716353/25
г. Балахна

**О проведении муниципального этапа областных
соревнований «Нижегородская Зарничка 2.0»
для обучающихся дошкольных образовательных
учреждений**

На основании плана работы управления образования и социально-правовой
защиты детства на 2025 год, МБУ ДО ДООЦ "Дзержинец" на 2025-2026
учебный год, в целях воспитания у подрастающего поколения чувства
гражданственности и патриотизма, морально-волевых качеств личности,
формирования сознательного отношения к вопросам личной и общественной
безопасности, развития практических умений и навыков поведения в
экстремальных ситуациях, пропаганды и популяризации здорового образа жизни
ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении муниципального этапа областных
соревнований «Нижегородская Зарничка 2.0» для обучающихся дошкольных
учреждений (далее – Соревнования) (Приложение №1);
2. Руководителям дошкольных учреждений:
 - 2.1. Обеспечить подготовку и участие команд в Соревнованиях согласно
положению.
 - 2.3. Обеспечить оплату проезда до места проведения Соревнований и обратно.
 - 2.4. Назначить ответственных лиц за жизнь и здоровье детей в пути и во время
проведения Соревнований.
3. Директору МБУ ДО ДООЦ «Дзержинец» (Мочнев Д.А.) организовать и
провести Соревнования **25 сентября 2025 года с 09:00 до 13:00** на базе МБУ ДО
ДООЦ «Дзержинец» (пос. Совхозный, микрорайон Зеленая Долина, д. 1) в
соответствии с положением о Соревнованиях (Приложение №1).
4. Контроль за выполнением настоящего приказа возложить на
консультанта управления образования и социально-правовой защиты детства

администрации Балахнинского муниципального округа Козловскую Ю.В.

Начальник управления образования
и социально – правовой защиты детства



Приложение №1
к приказу управления образования
и социально-правовой защиты детства
от _____ № _____

**Положение о проведении муниципального этапа
областных соревнований «Нижегородская
Зарничка 2.0» для обучающихся дошкольных
образовательных учреждений**

1. Общие положения

Муниципальный этап областных соревнования «Нижегородская Зарничка 2.0» для обучающихся образовательных дошкольных учреждений (далее - Соревнования) проводятся на основании приказа Министерства образования и науки Нижегородской области от 21.03.2025г. № 316-01-63-600/25 «О проведении областных соревнований «Нижегородская Зарничка 2.0», в рамках реализации государственной программы «Развитие образования Нижегородской области» (подпрограмма 5 «Патриотическое воспитание и подготовка граждан в Нижегородской области к военной службе»), утвержденной постановлением Правительства Нижегородской области от 30.04.2014 №301.

Муниципальный этап областных соревнований «Нижегородская Зарничка 2.0» представляет собой комплекс соревновательных мероприятий по основам военной подготовки и физической культуре.

Цель Соревнований - воспитание высоких морально-волевых качеств обучающихся, формирование сознательного отношения к подготовке по основам военной службы и готовности к защите Отечества.

Задачи:

- повышение у обучающихся интереса к службе в рядах Вооруженных Сил РФ, МЧС и МВД России, других силовых структурах;
- выработка у обучающихся качеств взаимовыручки и товарищеской поддержки, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;
- развитие инициативы и самостоятельности обучающихся на основе игровой деятельности;
- привитие любви к военной истории Государства.

2. Руководство проведением Соревнований

Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляют:

- управление образования и социально-правовой защиты детства Балахнинского муниципального округа;

— МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр «Дзержинец» (далее – МБУ ДО ДООЦ «Дзержинец»).

Непосредственное проведение Слета возлагается на главную судейскую коллегию, состав которой утверждается оргкомитетом (далее - ГСК).

— Главный судья – Игнатьева Екатерина Сергеевна;

— Главный секретарь – Окунева Анна Александровна (контактный телефон - 8(950)614-04-07).

3. Сроки и порядок проведения Соревнований

Соревнования состоятся **25 сентября 2025 года на базе МБУ ДО ДООЦ «Дзержинец»** (пос. Совхозный, микрорайон Зеленая Долина, д. 1).

Программа Соревнований:

9.00 – 9.30 – регистрация команд;

9:40 – 9:55 – совещание с представителями команд;

10:00 – 10:10 – торжественное открытие Соревнований;

10:10 – 12:00 – проведение Соревнований;

12:00 – 13.00 – награждение победителей, закрытие Соревнований.

4. Участники Соревнований

В Соревнованиях принимают участие обучающиеся дошкольных учреждений в возрасте **6-7 лет**.

Состав команд должен составлять 10 участников + 2 руководителя. К участию допускаются мальчики и девочки в произвольном составе.

Выступление одного участника за две и более команды – не допускается.

Заявки на участие в Соревнованиях представляются организаторам Соревнований до 20 сентября 2025 года по электронной почте MOUDODdzerzhinec@yandex.ru, в день заезда (оригинал). (Приложение 1 к Положению).

5. Программа Соревнований

5.1. Программа Соревнований является единой на всех этапах проведения и включает следующие состязания:

- «Основы строевой подготовки»;
- викторина «Герои в форме»;
- спортивная игра «Снайпер»;
- маршрутная игра «Зарничка».

5.2. Состязания каждого этапа Соревнований проводятся в соответствии с описанием состязаний Соревнований, разработанным организаторами. 5.3. Изменение перечня испытаний (включение, исключение и замена испытаний в перечне), предусмотренного Положением Соревнований, допускается по решению организаторов.

6. Содержание состязаний

6.1. Командное состязание «Основы строевой подготовки».

6.1.1. В состязании «Основы строевой подготовки» участвует вся команда во главе с командиром. В процессе подготовки каждая команда выбирает род

или вид войск Вооруженных Сил Российской Федерации, готовит костюмы команды с элементами принадлежности к выбранной категории, выбирает песню для исполнения в строю. Песня должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

6.1.2. выполнение строевых упражнений каждой командой в следующем порядке:

1. Доклад командира о готовности;
2. Выход команды строевым шагом;
3. Построение в одну шеренгу;
4. Выполнение команды «Равняйсь!»;
5. Выполнение команды «Смирно!»;
6. Приветствие команды;
7. Расчет на первый-второй;
8. Перестроение в две шеренги;
9. Перестроение в одну шеренгу;
10. Перестроение в две шеренги;

11. 12. 13. Повороты направо, налево, кругом; Доклад командира о завершении выступления; Уход команды строевые шагом.

6.1.3. Критерии оценивания действий команды (0–5 баллов):

- опрятность внешнего вида;
- строевая стойка;
- построение в шеренге;
- повороты направо, налево, кругом;
- расчет по порядку, на первый-второй;
- перестроение в две шеренги.

6.1.4. Критерии оценивания действий командира команды (0–5 баллов): - движение строевым шагом;

- доклад;
- подача команд.

6.2. Викторина «Герои в форме».

6.2.1. В викторине принимает участие вся команда. Викторина включает в себя следующие блоки:

1. «Знатоки». В рамках данного блока командам устно задаются вопросы. На каждый вопрос команда должна дать ответ в течение 1 минуты. За каждый правильный ответ засчитывается 1 балл. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. Перечень вопросовложен в Приложении 3.

2. «Вооруженные силы Российской Федерации». На слайде появляется изображение солдата. Командам необходимо ответить, к какому роду войск он относится. За каждый правильный ответ засчитывается балл. Всегодается 10 фотографий.

6.3. Спортивная игра «Снайпер».

6.3.1. В состязании одновременно принимают участие две команды. В

состязании участвует 8 человек, 2 игрока становятся запасными. Состязание проводится на площадке размером 18x9 м с использованием волейбольного мяча.

6.3.2. Порядок проведения игры. Перед началом состязания каждая команда по жребию определяет свою роль. После выбора роли одна команда становится «Снайперами», другая - «Водящими». От команды «Снайперов» выбирается 2 человека, от команды «Водящих» - 8 человек. Размещаются игроки следующим образом:



«Снайперы» располагаются за ограничительной линией, «Водящие» - в центре.

Цель «Снайперов» - попасть мячом в игроков другой команды за отведенное время.

Цель «Водящих» - уклониться от бросков мячом.

Каждая пара команд играет две партии: сначала одна команда в роли «Снайперов», далее - в роли «Водящих», вторая команда - соответственно, наоборот. Время одной партии - 4 минуты.

Партия начинается и заканчивается по свистку судьи.

«Водящий» покидает площадку в случае:

- касания мячом одежды или тела (мяч, отскочивший от пола, не считается);
- если игрок заступает за линию пределов поля;
- использования нецензурной браны во время игры.

Если «Водящий» поймал мяч руками, он дальше продолжает игру, передав мяч обратно «Снайперу».

Замена «Снайпера» на другого игрока из команды проводится в случае: - получения травмы или телесных повреждений;

- преднамеренного броска в голову «Водящего» или удар ногой (на усмотрение судьи);
- использования нецензурной браны во время игры.

6.3.3. Победитель определяется наибольшим количеством «выбитых» «Водящих».

За каждого «выбитого» игрока команде присваивается 1 очко. Максимальное количество за 1 партию - 8 очков.

В случае равенства очков победитель определяется одним из двух вариантов:

- по наименьшему времени, затраченному на состязание;
- по итогам проведения третьей партии.

Третья партия проводится в следующем формате:

Из каждой команды выбираются 6 основных участников игры, 2 игрока становятся подающими.

Подающие не могут находиться в активной зоне. Подающие могут бросать мячи своим игрокам или помещать мячи в активную зону. Игроки размещаются за ограничительной линией согласно схеме:



2. Линия середины отделяет площадки двух команд. Ограничительная линия служит для отступления: после броска мяча игрокам надо вернуться за линию.

3. Во время игры нельзя заступать игрокам за линию середины и боковые линии. Все броски совершаются за ограничительной линией.

4. По сигналу все игроки бегут в центр и забирают себе мячи. В партии используется всего 6 мячей. В начале игры одна команда может взять себе только 3 мяча.

5. Задача команд: попасть мячом в участника другой команды, при этом уворачиваться от бросков противника. Игрок покидает площадку в случае касания мячом его тела или одежды.

6. Если игрок поймал мяч, то участник, кинувший этот мяч, покидает площадку и считается выбывшим.

7. В случае, если на территории команды находятся все 6 мячей, команда автоматически проигрывает.

8. Команда, которая выбила всех игроков соперника, считается победителем игры.

6.3.4. Игроки исключаются из участия в состязании, если:

- он проявляет неспортивное, непристойное, неприличное поведение;
- отказывается выполнять указания судьи;

- грубо устно оскорбляет присутствующих на площадке.

6.3.5. Порядок оценивания игры.

6.3.5.1. Проходит по Олимпийской (система розыгрыша, при которой команда выбывает из турнира после первого же проигрыша), круговой (все команды соревнуются друг против друга по очереди) или групповой турнирной системе по решению организаторов этапа.

6.4. Маршрутная игра «Зарничка».

6.4.1. Маршрутная игра - форма проведения тематического состязания, в ходе которого команды двигаются по определенному маршруту в определенной последовательности и делают остановки на «станциях», где выполняют задания. Время выполнения заданий на «станциях» - до 7 минут.

6.4.2. При оценивании прохождения маршрута учитывается точность выполнения заданий на этапах, скорость прохождения маршрута, сплоченность команды. Организаторы этапов могут регулировать время на «станциях» по своему решению. Вопросы для теоретических «станций» разрабатываются организаторами этапа и доводятся к сведению за 2 недели до начала этапа Соревнований.

6.4.3. Этапы маршрутной игры:

- «Граждане большой страны». Вопросы на знание государственной символики Российской Федерации. За каждый правильный ответ - 3 балла. Всего задается 10 вопросов;

- «Меткий стрелок». Броски в цель малым мячом или муляжом гранаты. Каждый участник делает по 3 броска. За каждое попадание в цель - 1 балл;

- «Переправа». У первых участников команды по 2 модуля («кочки»), по сигналу участники проникаются по «кочкам», переставляя их вперед до зрительного ориентира, обратно возвращаются бегом и передают «кочки» следующему участнику команды. Этап начинается по сигналу, завершается при пересечении последним участником команды линии старта. Дистанция этапа - 15 м. Время этапа - 5 минут. Команда, успевшая преодолеть дистанцию за ограниченное время, получает 15 баллов. Если не все участники команды успели преодолеть дистанцию, команда получает 0 баллов;

- «Разведчик». Участникам необходимо найти на ограниченной территории фрагменты картинки, сложить их и назвать, что изображено на ней. Команда, правильно собравшая все фрагменты в единую картинку и давшая ответ, что изображено на ней, получает 10 баллов. Если команда не успела выполнить задание вовремя, то ей присваивается 0 баллов;

- «Что делать, если». Вопросы на знание правил поведения в экстремальной ситуации, например: «Что делать, если прозвучал сигнал пожарной тревоги», «Если к вам подходит незнакомый человек и приглашает вместе с ним пойти на прогулку», «Если вам надо перейти дорогу, где нет светофора». Всего дается 3 ситуации. За каждый развернутый ответ - 10 баллов. Время на этап - 7 минут;

- «Связист». Используется игра «Сломанный телефон» - команда

выстраивается в 1 линию, первому на ухо передается короткая информация. Последовательно все участники на ухо сообщают эту информацию следующему. Задача: передать информацию с наименьшими искажениями. Всего дается 5 фраз. За каждую верно названную фразу команда получает 2 балла. Время на этап - 7 минут;

6.4.4. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов за все этапы.

7. Порядок определения победителей Соревнований

7.1. По всей программе Соревнований проводится комплексный зачет. Первенство команд определяется в каждом виде программы. Согласно показанным результатам, команда получает баллы и места. Итоговое место команды в комплексном зачете определяется по наименьшей сумме мест во всех видах Соревнований. В случае равенства мест победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т.д.) мест.

7.2. Команды, не имеющие результата по одному и более конкурсов, занимают места после команд, выполнивших программу Соревнований полностью.

8. Награждение победителей Соревнований

8.1. Команды, занявшие 1, 2, 3 места в общем зачете Соревнований, награждаются призами. Победители и призеры отдельных состязаний награждаются грамотами.

9. Порядок регистрации команд на Соревнования

Предварительные заявки на участие в Соревнованиях представляются организаторам Соревнований **до 13.00 20 сентября 2025 года** по электронной почте MOUDODdzerzhinec@yandex.ru, (Приложение 1 к Положению).

При регистрации в день заезда руководители команд предоставляют пакет документов:

- заявка с отметкой врача о допуске к соревнованиям, заверенная руководителем образовательного учреждения (Приложение 3 к Положению);
- приказ командирующей организации о направлении команды на соревнования, подписанный руководителем;
- полисы медицинского страхования участников Соревнований (оригиналы).

10. Права и обязанности участников

10.1. Участник обязан:

- соблюдать морально-этические нормы поведения;
- знать и следовать расписанию Соревнований и присутствовать на всех мероприятиях, обозначенных в расписании;
- соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим травму или попавшим в опасное положение;
- бережно относиться к инвентарю и оборудованию, а также к снаряжению,

выданному организацией, проводящей состязания;

- в случае болезни или при получении травмы уведомить об этом руководителя команды или организаторов Соревнований;

- в случае нарушения правил, установленных Положением, а равно при обнаружении допущения таковых нарушений другими участниками Соревнований уведомить об этом руководителя команды или организаторов Соревнований.

10.2. Участнику запрещается:

- выходить на место проведения этапов Соревнований во время проведения состязаний, если он не участвует в прохождении данного этапа;

- вмешиваться в работу Судейской коллегии. За указанные нарушения Судейская коллегия имеет право применить следующие меры взыскания:

- снять с участия в отдельных испытаниях;

- дисквалифицировать участника на время проведения этапа Соревнований.

10.3. Команды (участники) могут быть сняты с Соревнований (отдельных видов Соревнований):

- за нарушение правил, указанных в положении;

- за невыполнение требования судьи по обеспечению мер безопасности;

- за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за вмешательство руководителя команды в действия команды;

- за действия, которые помешали участникам другой команды при прохождении этапов;

- при получении участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи (по решению врача Соревнований или Службы безопасности);

- за нарушение морально-этических норм поведения;

- за невыполнение задания этапа, нарушения порядка прохождения контрольных пунктов.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

к положению о проведении муниципального этапа
областных соревнований «Нижегородская Зарничка 2.0»
для обучающихся дошкольных образовательных учреждений

В главную судейскую коллегию
муниципального этапа областных соревнований «Нижегородская Зарничка 2.0»
от _____
название командирующей организации, адрес, телефон, e-mail,

ИМЕННАЯ ЗАЯВКА

Просим допустить к участию в соревнованиях команду

в следующем

(название команды, ОУ)

составе:

№ п/п	ФАМИЛИЯ ИМЯ ОТЧЕСТВО УЧАСТНИКА	ДАТА И ГОД рождения	МЕДИЦИНСКИЙ ДОПУСК слово “ДОПУЩЕН” подпись и печать врача напротив каждого участника	Отметка участников в знании правил техники безопасности	ПРИМЕЧАНИЯ
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10					
11					
12					
13					
14					

Всего допущено к соревнованиям _____ человек. Не допущено к соревнованиям _____ человек, в том числе _____

М.П. Врач _____ / _____ / _____ /
Печать медицинского учреждения подпись врача расшифровка подписи врача

Руководитель команды _____ ФИО полностью, телефон, e-mail

«С правилами техники безопасности знаком» _____ / _____ /
подпись руководителя расшифровка подписи

Руководитель

М.П. _____ / _____ / _____ /
название командирующей организации подпись руководителя расшифровка подписи

ПРИЛОЖЕНИЕ 2
к положению о проведении муниципального этапа
областных соревнований «Нижегородская Зарничка 2.0»
для обучающихся дошкольных образовательных учреждений

Личное и командное снаряжение участника Соревнований:

- два комплекта формы (спортивная униформа для состязаний и парадная форма с головным убором);
- смена белья, носки хлопчатобумажные, куртка на сырую погоду (1 шт.), накидка от дождя, свитер (1 шт.);
- ботинки для строевого смотра (1 пара);
- кроссовки или кеды (1 пара);
- карандаш, ручка, блокнот.
- знамя (флаг) для командного состязания «Основы строевой подготовки» (1 шт.).

ПРИЛОЖЕНИЕ 3
к положению о проведении муниципального этапа
областных соревнований «Нижегородская Зарничка 2.0»
для обучающихся дошкольных образовательных учреждений

Рекомендуемый перечень вопросов блока «Знатоки» викторины «Герои в форме»

1. Храбрость сестра.... (Победы).
2. Часть самолёта (Крыло).
3. Водитель поезда (Машинист).
4. Военный строй в одну линию (Шеренга).
5. Один из государственных символов (Герб, Флаг, Гимн).
6. Вид холодного оружия с прямым клинком (Меч).
7. Герой русских былин, совершающий воинские подвиги (Богатырь).
8. Сколько цветов на флаге России, какие они? (Три, белый, синий, красный).
9. Дерево, символизирующее Россию? (Береза).
10. Сколько голов у орла, изображенного на гербе России? (Две).
11. Как по-другому называют Россию? (Родина-мать, Отчизна).
12. Какой цветок является символом России? (Ромашка, василек).
13. Кто защищает нашу Родину от врагов? (Армия, солдаты, военные).
14. Какой праздник отмечают 23 февраля? (День защитника Отечества).
15. Назовите военные профессии (солдат, моряк, летчик, танкист).
16. Как называется человек, который совершил подвиг ради Родины? (Герой).
17. Кого называют ветеранами? (Людей, которые воевали, защищали Родину).
18. Что такое орден или медаль? (Награда за храбрость и заслуги).
19. Как назывался солдат во время Великой Отечественной войны? (Солдат, боец, красноармеец).
20. Что такое Георгиевская ленточка? (Символ победы в Великой Отечественной войне).